|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.11(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도우[출], 김예나[출], 김우솔[출], 김정흔[출], 김태민[출], 이하음[출], 장서율[출], 채서윤[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출] |
| 교육내용 | 미로탈출게임 만들기 - 게임 설명 및 오브젝트 추가 - 보트 오브젝트 : 하드웨어 블럭을 활용하여 버튼을 눌렀을 때 전진, 후진하기 : 조이스틱을 움직여서 보트 회전하기 - 찌그러진캔: 종이, 건전지, 플라스틱 모양추가하기 : 보트에 닿으면 소리재생하고 모양을 바꿔서 다음위치로 이동시키기 - 진동모터 : 보트에 닿았을 때 진동모터 켜기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래